Panduan Menjalankan Aplikasi Java Swing, Console, dan Applet di Android



Java SE 6 / 7

Programming Android

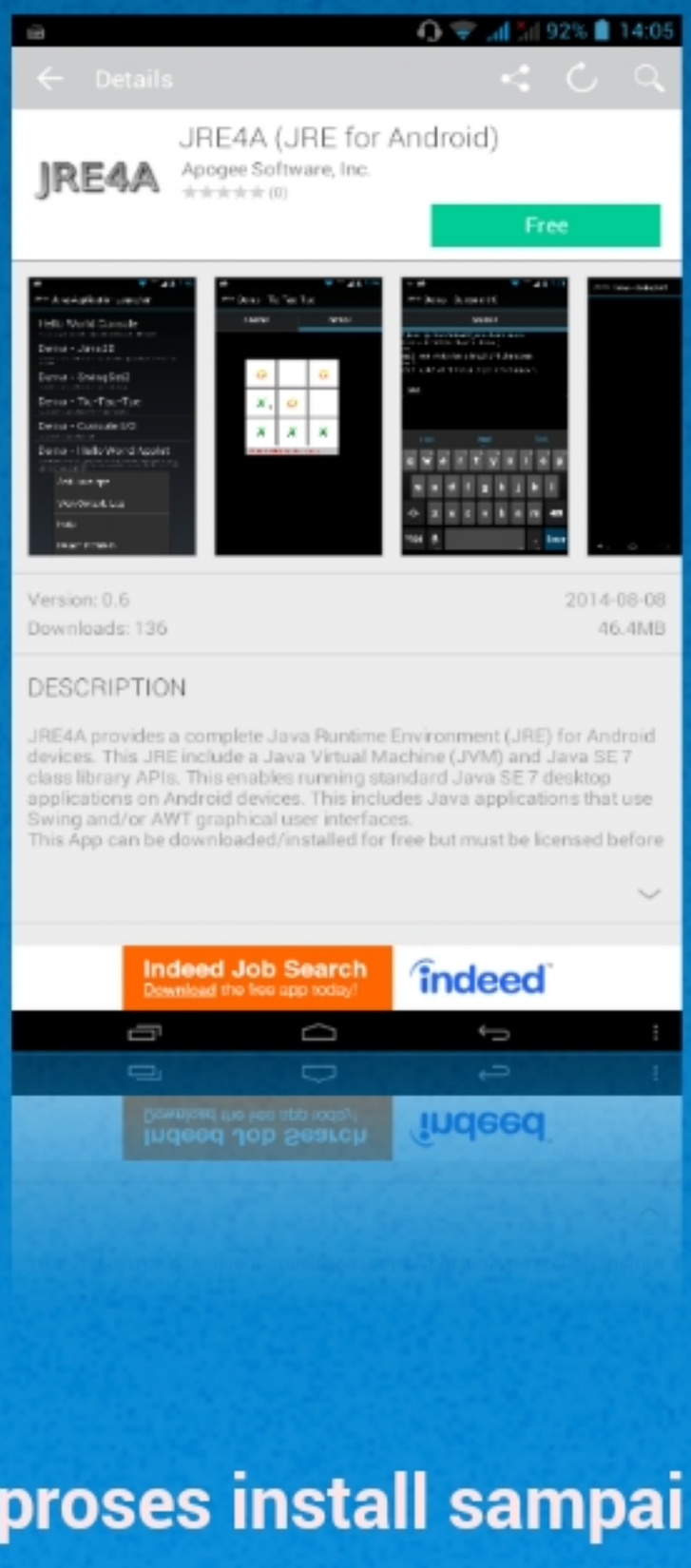
Penulis ; Resa Candra R

http://www.marisharingilmu.wordpress.com

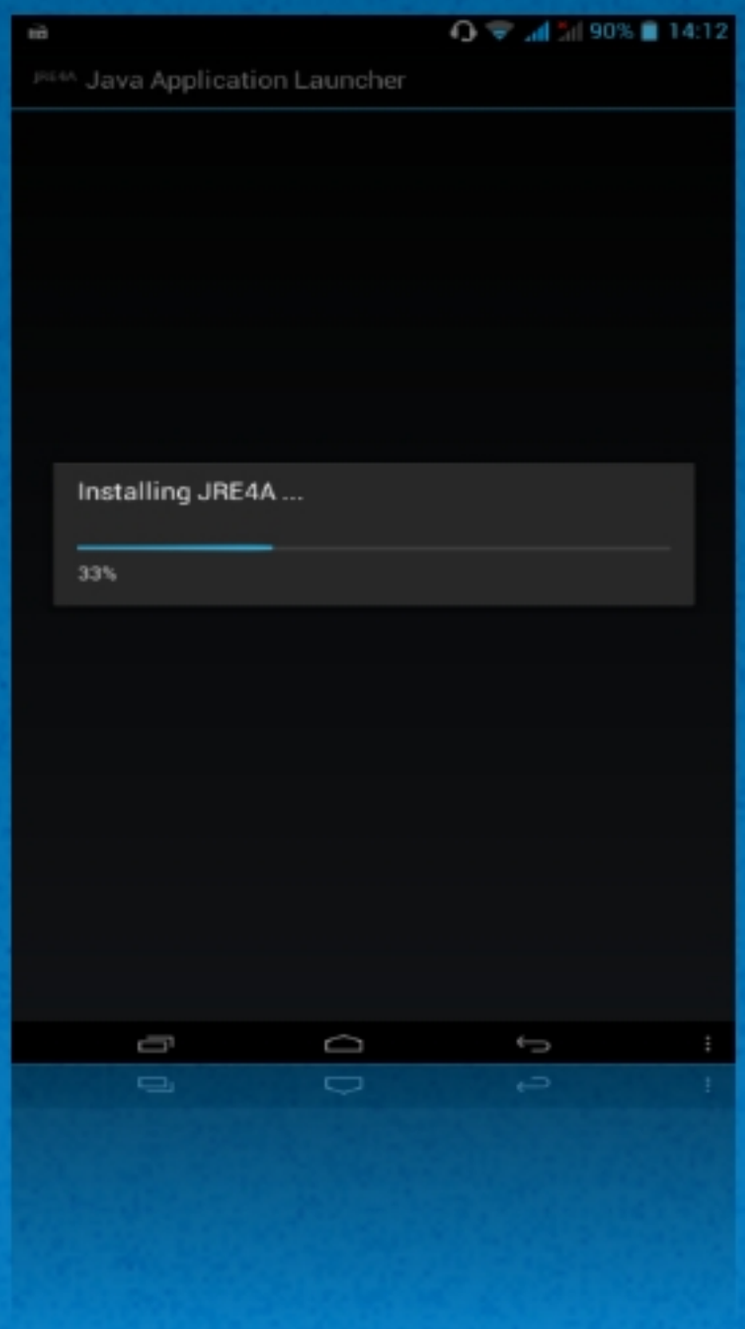
Java adalah salah satu bahasa pemrograman yang populer. Java dapat digunakan untuk membuat program di desktop, web, dan mobile. Swing adalah salah satu tools yang berisi komponen - komponen digunakan untuk membuat aplikasi desktop. Selain swing kita juga dapat menggunakan java awt, gnome, qt, dsb. Applet digunakan untuk membuat aplikasi berbasis web, sedangkan java console digunakan untuk membuat program non - gui atau command prompt. Secara platform, java swing, console, dan applet tidak dapat dijalankan di android tanpa menggunakan aplikasi tambahan. Untuk menjalankan aplikasi berbasis J2SE di android, kita dapat menggunakan aplikasi JRE4A. JRE4A dapat kita gunakan secara gratis dengan feature yang terbatas. Sebagai catatan ketika kita menjalankan aplikasi j2se di android, untuk versi gratis, kita hanya diperbolehkan menjalankan aplikasinya Selamat 1 menit. Setelah itu aplikasi akan menutup sendiri. Memang untuk menjalankan aplikasi ini secara penuh kita diharuskan membeli lisensinya. Tapi tidak ada salahnya kita mencoba aplikasinya sebelum membeli lisensinya.

http://apk.1mobile.com/jre4a-jre-for-android- apk.html

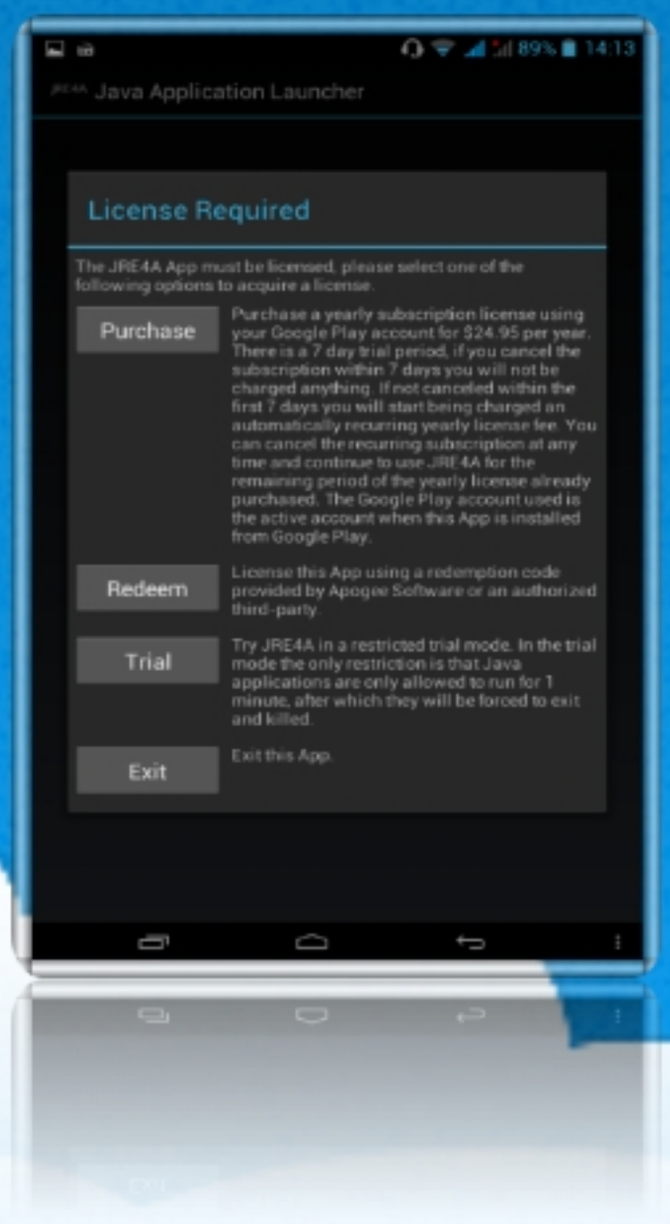
Ukuran jre4a sekitar 46 Mb dan menjadi sekitar 100 Mb setelah diinstall, jadi sediakan kapasitas penyimpanan yang cukup di androidnya.



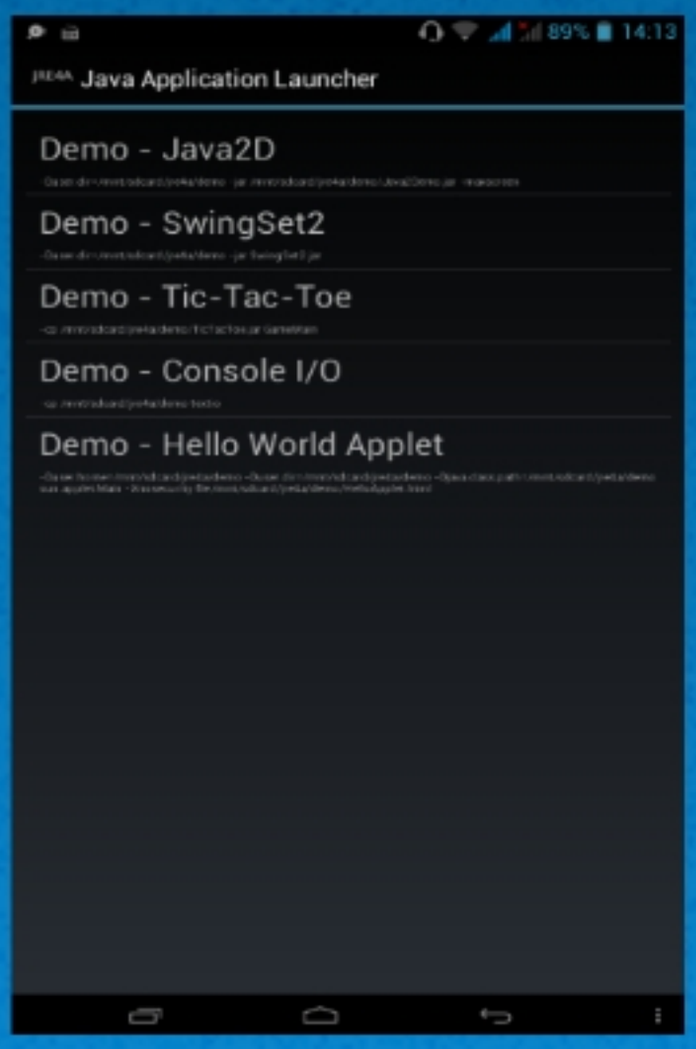
Selanjutnya tunggu proses install sampai selesai



Seperti ini tampilan jre4a



Untuk menjalankan program java di android kita pilih menu Trial. Di menu trial ini terdapat beberapa program yang dapat dijalankan langsung. Kita dapat mennggunakannya sebagai referensi.

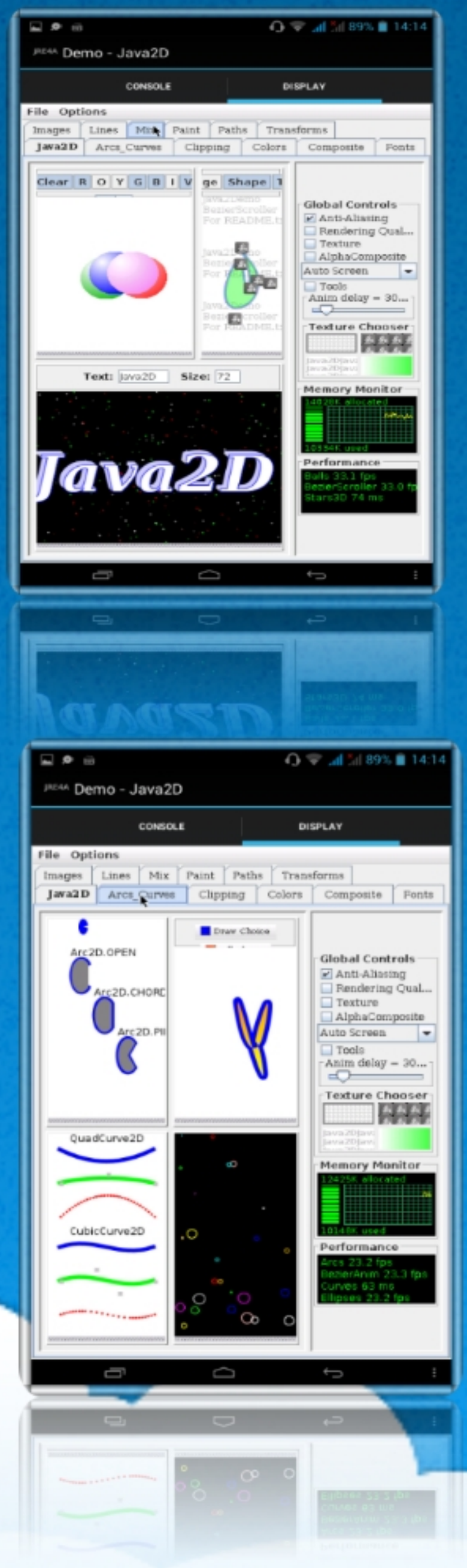


Berikut ini tampilan contoh program tersebut

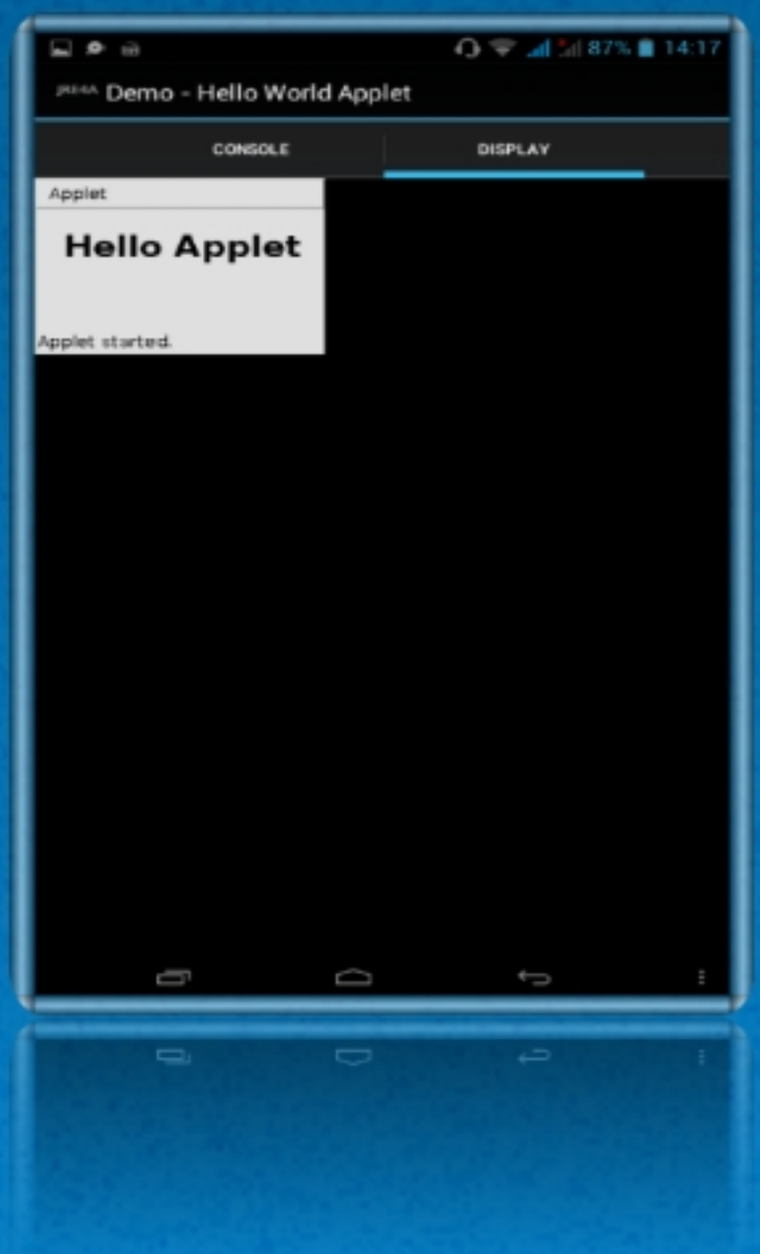
1. Java Swing / Desktop



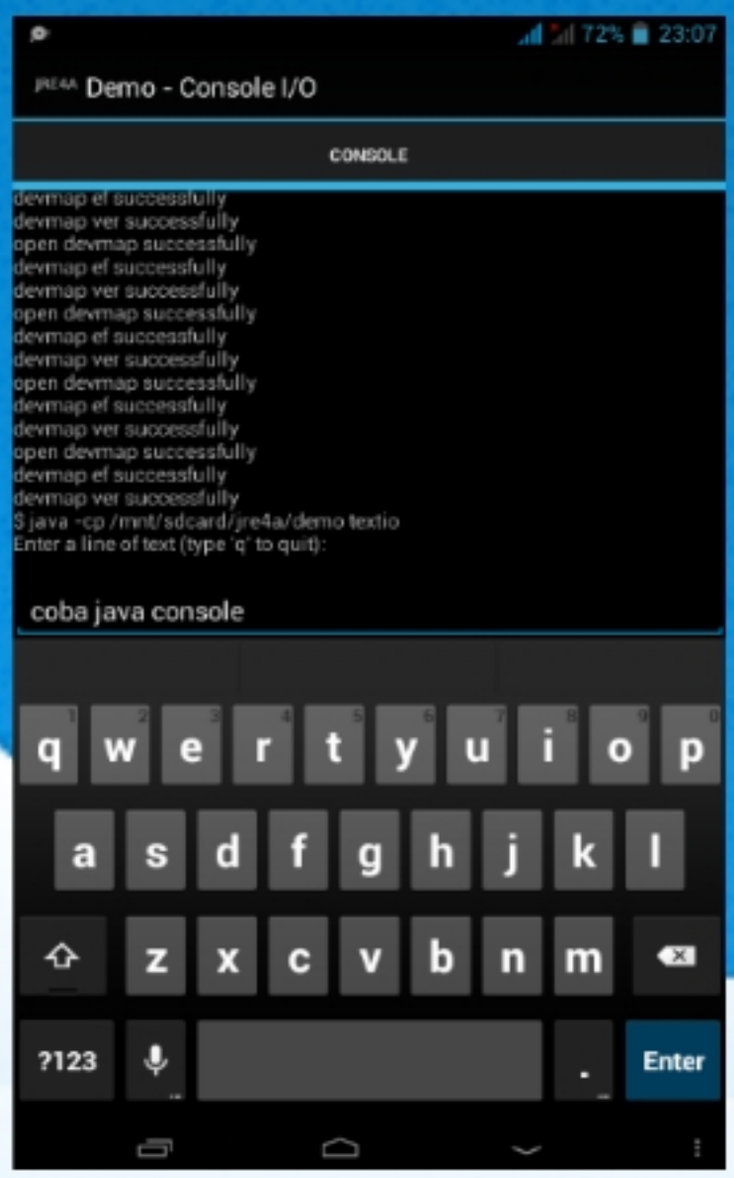
2. Java 2D


Demo - Java2D
CONSOLE
DISPLAY
File Options
Images Lines Mix Paint Paths Transforms
Java2D Arcs_Curves Clipping Colors Composite Fonts
Clear R O Y G B I V
Text: Java2D Size: 72
Java2D
Global Controls
Anti-Aliasing
Rendering Qual...
Texture
AlphaComposite
Auto Screen
Tools
Anim delay = 30...
Texture Chooser
Memory Monitor
Performance
Arc2D.OPEN
Draw Choice
QuadCurve2D
CubicCurve2D
Arcs 23.2 fps
Curves 63 ms
Ellipses 23.2 fps

3. Java Applet



4. Java Console



Contoh program console tersebut menginput teks dan hasilnya ditampilkan dalam bentuk jumlah teks yang diinput. Berikutnya kita jalankan aplikasi java swing / desktop yang kita buat di pc / laptop . Langkah pertama buat program java swing dengan menggunakan ide eclipse atau netbeans. Setelah itu build programnya menjadi jar. Contohnya disini saya membuat program frame bisa dan juga program stopwatch. Sebelum dicopy ke android programnya, tes dulu programnya di desktop.



Copy program yang telah dibuild menjadi jar ke folder android sdcard/ jre4a/demo. Untuk menambahkan aplikasi yang kita buat ke jre4a pilih icon titik tiga yang berada di panel bawah home screen. Kemudian pilih Add Java App



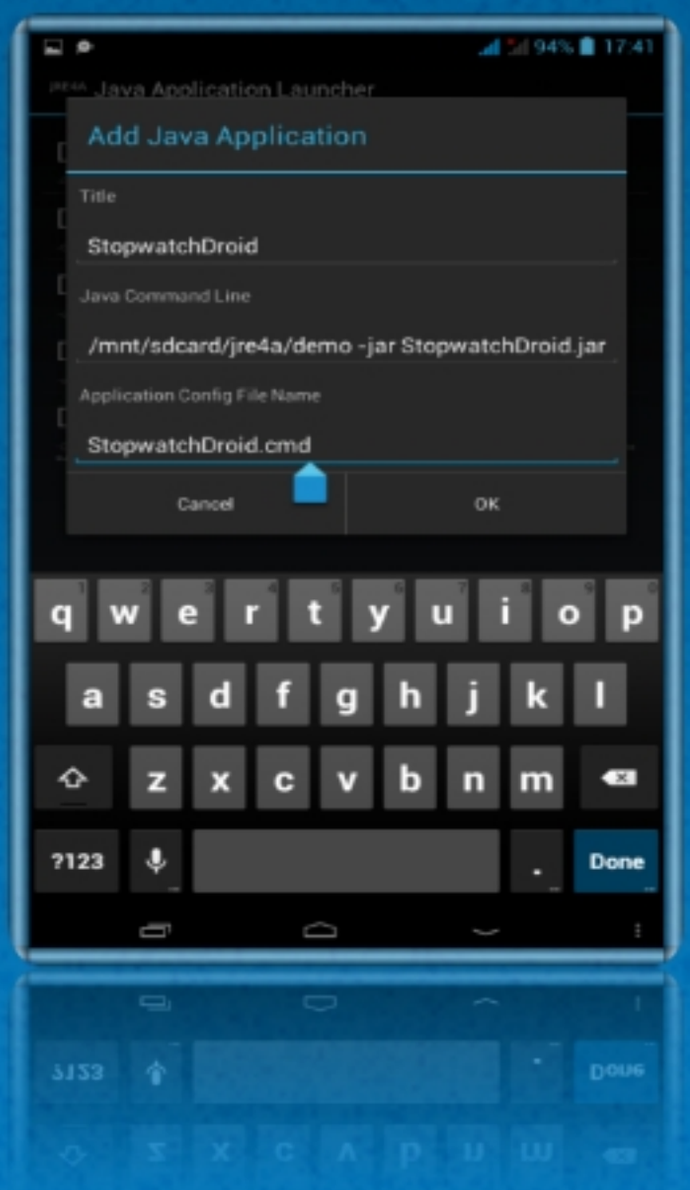
Kemudian isikan nama aplikasi, command line, dan config file namenya. Contohnya seperti ini

Title : StopwatchDroid

Java Command Line : -Duser.dir=/mnt/sdcard/

jre4a/demo/ -jar nama_aplikasi.jar

Application Config File Name : nama_aplikasi.cmd

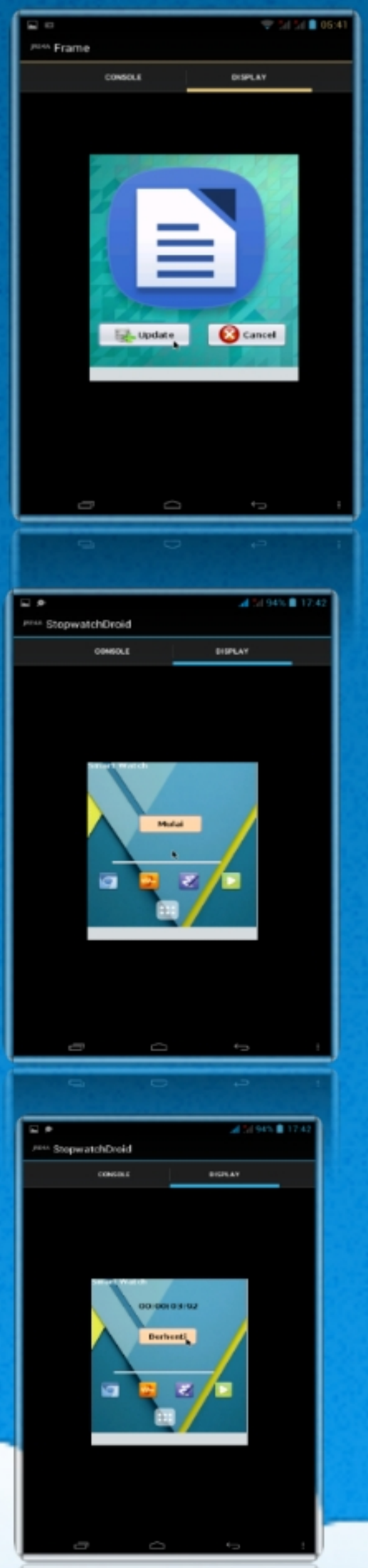


Kalau sudah, nama aplikasi kita akan tampil di jre4a

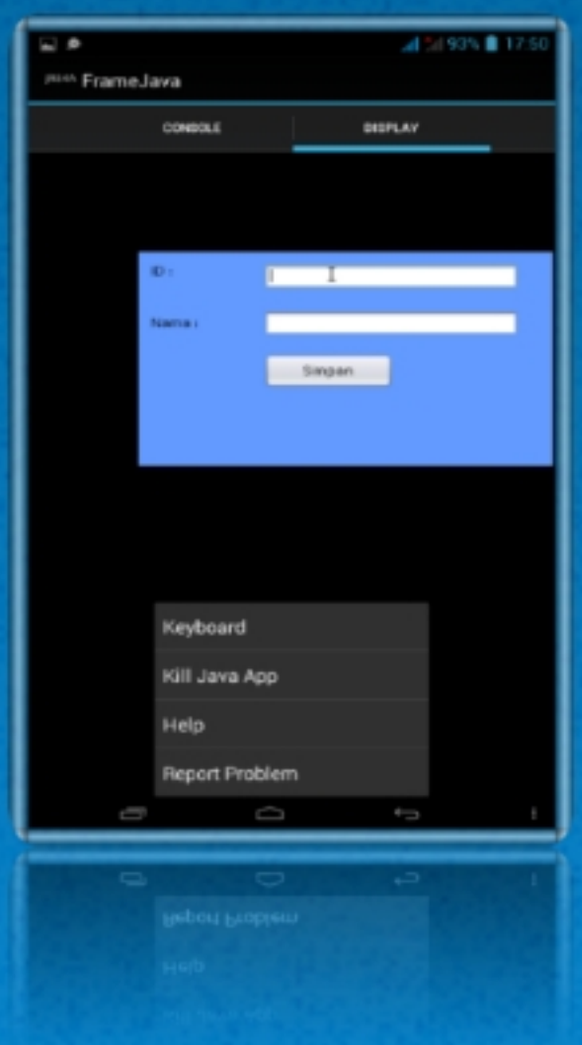


Pilih nama aplikasinya untuk menjalankan.

Seperti ini tampilan aplikasi java swing di android



Untuk aplikasi yang mempunyai textfield, kita juga dapat menggunakan fungsi keyboard. Caranya jalankan aplikasinya kemudian pilih icon titik tiga di panel bawah home screen, selanjutnya pilih Keyboard.



Seperti ini hasilnya, kita dapat menginput teks di textfield



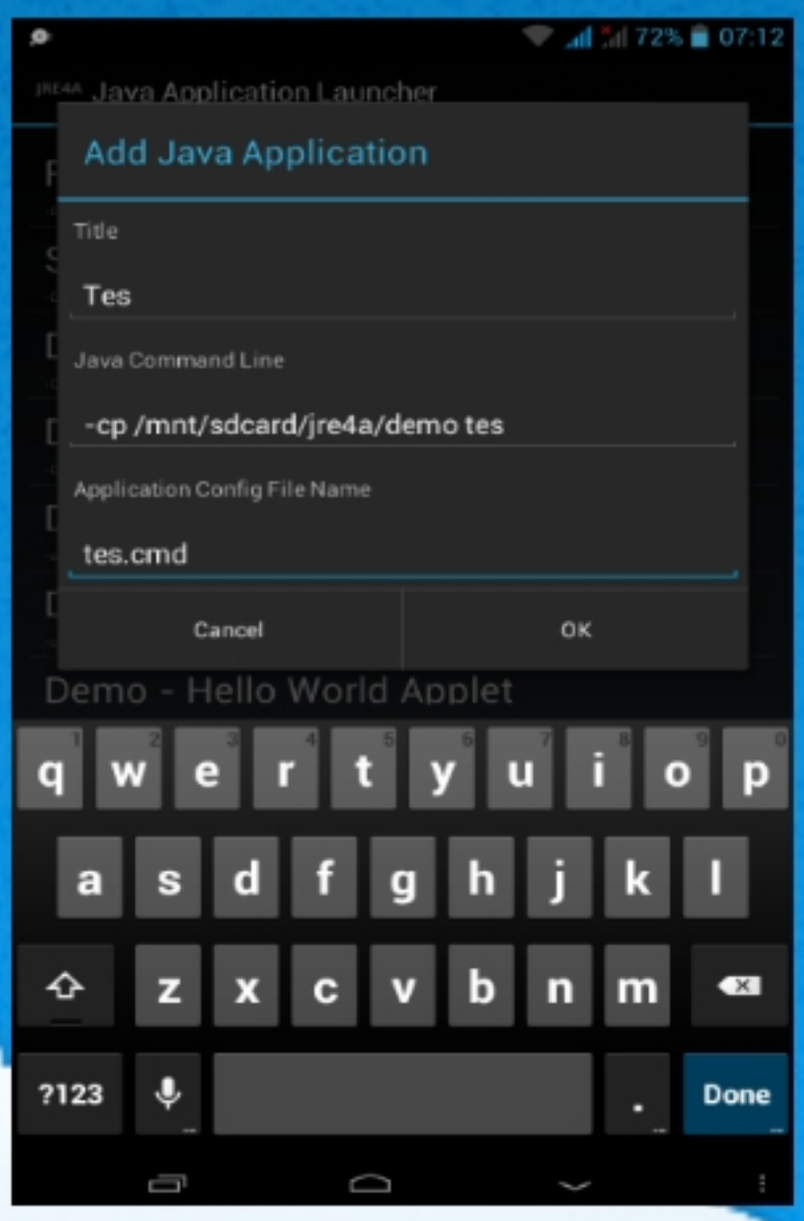
Selanjutnya adalah cara menjalankan program java console di android dengan jre4a. Caranya hampir sama dengan Java swing. Pertama buat program simpel, contohnya program hello world. Kemudian copy dan paste file .java dan .classnya di folder sdcard/jre4a/demo

Add Java App di jre4a. Kemudian isi judul, command line, dan config file namenya

Title : Tes

Java Command Line : -cp /mnt/sdcard/jre4a/demo tes

Application Config File Name : nama_aplikasi.cmd



Untuk referensi lebih lanjut, silahkan kunjungi link dibawah ini

http://www.apogee.com/jre4a/user-guide#TOC-Java-Application-Launcher

Selamat mencoba dan semoga bermanfaat :)

Untuk pertanyaan, saran dan kritik, anda dapat menghubungi penulis melalui kontak dibawah ini

Email : resarahadian@gmail.com

Facebook : resa twentyone

Blog : http://www.marisharingilmu.wordpress.com